



ソフトウェア工学研究室案内 (中所武司)

URL: <http://www.se.cs.meiji.ac.jp/~chusho/> ☆☆☆☆☆☆☆☆

★★Ⅰ 革命を告げるソフトウェアの

パラタイムシフトをめざす★★

“ソフトウェア・イノベータ” 求む!



新しい
コンセプト
提案

プロト
プログラム
による
実証

学会発表
で
客観的評価

大学発
XXウェア
実用化

<http://www.se.cs.meiji.ac.jp/~chusho/index-paper.html>

①. **wwwHww**プロジェクト（インターネット＆分散協調型モデル）

【?】高度情報化社会をリードするエンドユーザ主導のアプリケーションとは？

↓ エンドユーザ (domain experts ; business professionals) が自ら作る.

↓ 開発方法論もプログラミングもない.

★★★ アプリケーションフレームワーク !

② **M-base**プロジェクト（オブジェクト指向分析・設計技法）

【?】問題領域（対象世界）から解領域（コンピュータ世界）への素直な変換方法は？

↓ 核の部分を簡単に作って、簡単に検証できる.

↓ 使いながら簡単に機能を充実させていける。(進化型)

★★★★ モデリング&シミュレーション技法 !

③. **IC**プロジェクト (人工知能応用: エージェントモデル)

【?】コンピュータに教えるのになぜプログラムが要るの？

↓ 人間の頭の中のプログラム（知識）はマルチパラダイムで、柔軟性あり。

↓ 知識をエージェントに教える。(ルーチンワークのエージェント化)

★★★ ソフトウェアエージェント !

<コア技術>

◆コンポーネントウェアをベースにしたアプリケーション開発技法

- ◆ → オブジェクト指向分析・設計・プログラミング： Java, JavaBeans, EJB, UML,
- ◆ → 分散オブジェクト管理： CORBA, JavaRMI, JDBC, DCOM,,
- ◆ → コンポーネントウェア： フレームワーク, パターン, , ,
- ◆ → ビジュアルプログラミング： アイコン, ルール, スクリプト言語,

What you want is what you do.

Software Engineering