

目 次

1 プログラミングツールとは

1.1 プログラミングの歴史	1
1.2 ソフトウェア工学の発展	4
1.3 ソフトウェアの構造	11
1.4 ソフトウェアの開発作業	14
1.5 プログラミングツールの体系	19
1.6 プログラミング環境	25

2 要求定義

2.1 概要	29
2.2 要求定義技法	31
2.3 構造化分析法	44
2.4 フローネット法	51
2.5 要求定義と論理型言語	64

3 設計

3.1 概要	70
3.2 設計の一般的な枠組み	72
3.3 設計技法	74
3.4 複合設計法	85
3.5 データ抽象化法	91

4 プログラミング

4.1 概 要	99
4.2 プログラミング言語	100
4.3 テキスト編集	114
4.4 言語処理	134
4.5 静的プログラム解析と文書化	146

5 テ ス ト

5.1 概 要	148
5.2 テストデータ作成	152
5.3 テスト実行	171
5.4 デバッグ	177
5.5 動的プログラム解析	181
5.6 プログラム検査	182

6 プログラミングツールの今後の方針

6.1 山モデルの実現	186
6.2 新しいソフトウェアパラダイム	188

参考文献	193
索 引	198

参考文献

<全体>

- 1) R. Balzer et al. : Software Technology in the 1990's : Using a New Paradigm, Computer, Vol. 16, No. 11, pp. 39-45, 1983.
- 2) B. W. Boehm : Software Engineering, IEEE Transactions on Computers, Vol. C-25, No. 12, pp. 1226-1241, 1976.
- 3) B. W. Boehm et al. : Prototyping Versus Specifying : A multi-project Experiment, IEEE Transactions on Software Engineering, Vol. SE-10, No. 3, pp. 290-303, 1984.
- 4) 中所武司 : 汎用計算機のソフトウェア開発環境, 電気学会雑誌, Vol. 106, No. 1, pp. 9-12, 1986.
- 5) 中所武司 : 読書案内「ソフトウェア工学」, コンピュータソフトウェア Vol. 1, No. 2, pp. 92-93, 1984.
- 6) B. W. Kernighan and P. J. Plauger : Software Tools, Bell Telephone Laboratories, Incorporated, and Yourdon Inc., 1976.
木村泉訳 : ソフトウェア作法, 共立出版, 1981.
- 7) D. D. McCracken et al. : Life Cycle Concept Considered Harmful, SIGSOFT SEN, Vol. 7, No. 2, pp. 29-32, 1982.
- 8) 野木兼六 : ライフサイクル I —構想から設計まで—, 第6回ソフトウェア工学国際会議講習会資料, pp. 1-25, 1982.
- 9) 落水浩一郎ほか(編集) : 特集「ソフトウェア工学の現状と動向」, 情報処理, Vol. 28, No. 7, pp. 844-939, 1987.
- 10) P. Zave : The Operational Versus the Conventional Approach to Software Development, CACM, Vol. 27, No. 2, pp. 104-118, 1984.

<要求定義>

- 11) M. W. Alford : A Requirements Engineering Methodology for Real-Time Processing Requirements, IEEE Transactions on Software Engineering, Vol. SE-3, No. 1, pp. 60-69, 1977.
- 12) T. DeMarco : Structured Analysis and System Specification, Prentice-Hall, Inc., 1979.
高梨智弘ほか監訳 : 構造化分析とシステム仕様, 日経マグロウヒル社, 1986.
- 13) M. A. Jackson : System Development, Prentice-Hall International, 1983.
- 14) T. Nishio, K. Nogi et al. : A Requirements Definition Method based on

- Flow-net Model, International Symposium on Current Issues of Requirements Engineering Environments, pp.41-49, 1982.
- 15) 野木兼六: 要求定義技術の動向, 情報処理, Vol. 20, No. 6, pp. 487-494, 1979.
 - 16) 野木兼六: 要求定義技術の最近の動向, 情報処理, Vol. 27, No. 1, pp. 21-30, 1986.
 - 17) 野木兼六ほか: パネル討論会「要求技術の目指すべき方向」, 情報処理, Vol. 27, No. 12, pp. 1415-1429, 1986.
 - 18) D. T. Ross et al. : Structured Analysis for Requirements Definition, IEEE Transactions on Software Engineering, Vol. SE-3, No. 1, pp. 6-15, 1977.
 - 19) D. Teichroew et al. : PSL/PSA : A Computer-Aided Technique for Structured Documentation and Analysis of Information Processing Systems, IEEE Transactions on Software Engineering, Vol. SE-3, No. 1, pp. 41-48, 1977.
 - 20) P. Zave : An Operational Approach to Requirements Specification for Embedded Systems, IEEE transactions on Software Engineering, Vol. SE-8, No. 3, pp. 250-269, 1982.

<設計>

- 21) R. M. Burstall and J. Darlington : A Transformation System for Developing Recursive Programs, JACM, Vol. 24, No. 1, pp. 44-67, 1977.
- 22) 古川康一, 溝口文雄編: プログラム変換, 共立出版, 1987.
- 23) M. A. Jackson : Principles of Program Design, Academic Press, 1975, 烏居宏次訳: 構造的プログラム設計の原理, 日本コンピュータ協会, 1980.
- 24) R. A. Kowalski : Logic for Problem Solving, North-Holland, 1979. 論理による問題の解法, 培風館, 1987.
- 25) 車谷博之ほか: E・R モデル仕様データベースエディタ, 情報処理学会第40回ソフトウェア工学研究会報告, 1985.
- 26) B. Liskov and J. Guttag : Abstraction and Specification in Program Development, The MIT Press, 1986.
- 27) G. J. Myers : Composite/Structured Design, Litton Educational Publishing, Inc., 1978.
國友義久, 伊藤武夫訳: ソフトウェアの複合/構造化設計, 近代科学社, 1979.
- 28) J-D. Warnier : Les Procedures de Traitement et Leurs Donnees.
鈴木君子訳: ワーニエ・プログラミング法則集, 日本能率協会, 1975.
- 29) N. Wirth : Algorithms+Data Structures=Programs, Prentice-Hall, 1976.
片山卓也訳: アルゴリズム+データ構造=プログラム, 日本コンピュータ協会,

1979.

<プログラミング・言語・コンパイラ>

- 30) A. V. Aho et al. : Principles of compiler design, Addison-Wesley, 1977.
- 31) T. Chusho et al. : Performance analyses of paging algorithms for compilation of a highly modularized program, IEEE Trans. Software Eng., Vol. SE-7, No. 2, pp. 248-254, 1981.
- 32) 中所武司：プログラムのモジュール化技法，電子通信学会誌，Vol. 62, No. 1, pp. 91-94, 1979.
- 33) 中所武司, 野木兼六ほか：段階的詳細化, データ抽象化を支援する言語 SPL のコンパイル技法, 情報処理学会論文誌, Vol. 21, No. 3, pp. 223-229, 1980.
- 34) 中所武司ほか：知的プログラミング, 計測と制御, Vol. 25, No. 4, pp. 368-373, 1986.
- 35) E. W. Dijkstra : Notes on Structured programming, Structured Programming, Academic Press, 1972.
野下浩平ほか訳：構造化プログラミング，サイエンス社，1975。
- 36) B. Liskov et al. : Programming with abstract data types, ACM SIGPLAN Notices, Vol. 9, No. 4, pp. 50-59, 1974.
- 37) 中田育男：コンパイラ，産業図書，1981.
- 38) 佐渡一広ほか：抽象データ型言語，情報処理，Vol. 22, No. 6, pp. 525-530, 1981.
- 39) 徳田雄洋ほか(編集)：大特集「プログラミング言語の最近の動向」，情報処理，Vol. 22, No. 6, pp. 444-597, 1981.

<エディタ・プログラミング環境>

- 40) T. Chusho : A good program=a structured program+optimization commands, Proc. 8th World Computer Congress IFIP' 80, pp. 269-274, 1980.
- 41) T. Chusho et al. : A language-adaptive programming environment based on a program analyzer and a structure editor, Proc. 9th World Computer Congress IFIP' 83, pp. 621-626, 1983.
- 42) 中所武司：プログラミング言語とその会話型支援環境，情報処理，Vol. 24, No. 6, pp. 715-721, 1983.
- 43) V. Donzeau-Gouge et al. : A structured-oriented program editor, Research Report 114, IRIA-Laboria, 1975.
- 44) 二村良彦：構造化プログラム図式，コンピュータソフトウェア，Vol. 1, No. 1, pp. 64-77, 1984.
- 45) 原田賢一(編集)：構造エディタ，共立出版，1987.

- 46) 石田晴久：UNIX システム入門④ どんな CRT 端末からでも使える画面エディタ (vi), bit, Vol. 13, No. 14, pp. 1778-1783, 1981.
- 47) 前澤裕行ほか：画面を用いたプログラム開発方式と支援ツール “SDL/PAD”, 日立評論, Vol. 68, No. 5, pp. 13-16, 1986.
- 48) R. Medina-Mora et al. : An incremental programming environment, IEEE Trans. Software Eng., Vol. SE-7, No. 5, pp. 472-482, 1981.
- 49) 永田守男ほか(編集)：特集「エディタ」, 情報処理, Vol. 25, No. 8, pp. 758-874, 1984.
- 50) E. Sandewall : Programming in an interactive environment : the "Lisp" experience, ACM Comp. Survey, Vol. 10, No. 1, pp. 35-71, 1978.
- 51) 田中厚, 中所武司ほか：計算機誘導形構造エディタ, 日立評論, Vol. 68, No. 5, pp. 49-54, 1986.
- 52) T. Teitelbaum et al. : The Cornell program synthesizer : a syntax-directed programming environment, Comm. ACM, Vol. 24, No. 9, pp. 563-573, 1981.

<テスト・デバッグ・検査>

- 53) 中所武司：ソフトウェアのテスト技法, 情報処理, Vol. 24, No. 7, pp. 842-852, 1983.
- 54) 中所武司：ソフトウェアのテスト技法, 電子通信学会誌, Vol. 64, No. 5, pp. 549-552, 1981.
- 55) 中所武司：パステストに本質的な分歧に着目した網ら率尺度の提案, 情報処理学会論文誌, Vol. 23, No. 5, pp. 545-552, 1982.
- 56) T. Chusho et al. : HITS : a symbolic testing and debugging system for multilingual microcomputer software, Proc. National Computer Conf. Ncc' 83, Vol. 52, pp. 73-80, AFIPS, 1983.
- 57) T. Chusho : Test data selection and quality estimation based on the concept of essential branches for path testing, IEEE Trans. Software Eng., Vol. SE-13, No. 5, pp. 509-517, 1987.
- 58) J.B. Goodenough et al. : Toward a theory of test data selection, IEEE Trans. Software Eng., Vol. SE-1, No. 2, pp. 156-173, 1975.
- 59) 古賀恵子ほか：ソフトウェア品質評価システムの開発, ENGINEERS, 455号, pp. 18-21, 1986.
- 60) 國井利泰ほか(編集)：小特集「ソフトウェアツール 2—製造・評価・保守」, 情報処理, Vol. 20, No. 8, pp. 672-724, 1979.
- 61) E. F. Miller, W. E. Howden (ed.) : Tutorial : software testing and validation techniques, IEEE Catalog, No. EHO 138-8, 1978.

- 62) G.J. Myers (松尾正信訳) : ソフトウェア・テストの技法, 近代科学社, 1980.
- 63) 野木兼六ほか: ソフトウェアテスト項目作成支援システム, 日立評論, Vol. 66, No. 3, pp. 199-202, 1984.
- 64) S. Rapps et al. : Data flow analysis techniques for test data selection, Proc. 6th International Conf. Software Eng., pp. 272-278, 1982.
- 65) E.J. Weyuker et al. : Theories of program testing and the application of revealing subdomains, IEEE Trans. Software Eng., Vol. SE-6, No. 3, pp. 236-246, 1980.
- 66) L.J. White et al. : A domain strategy for computer program testing, 同上, pp. 247-257, 1980.
- 67) 保田勝通: テスト・品質保証技術の現状と課題, 情報処理, Vol. 28, No. 7, pp. 873-879, 1987.

索引

(五十音順)

ア 行

- アセンブリ言語 103
アナライザ 23, 61, 90, 97
移行性 108
1バス方式 137
一括コンパイル 138
意味解釈 142
インタプリタ 24, 62, 98, 135
インプリメンテーション 110
受け入れテスト 151
エディタ 22, 50, 60, 89, 114
エンドユーザ言語 102
オートマトンモデル 32
オブジェクト指向型
 プログラミング言語 101
オブジェクトリスト 143

力 行

- 外部インターフェース 110
カプセル化 112
画面エディタ 115, 116
環境模擬機能 173
関数型言語 101
機械語 103
記号実行 21, 181
木構造 141
擬似文 126
記述容易性 108
機種独立性 108

- 机上テスト 146
机上レビュー 146
木操作言語 123
機能階層 12, 38, 47, 75
機能階層モデル 31, 34, 64
機能図式 157
機能テスト 153
逆トレース 178
逆ボーランド記法 141
行エディタ 115
共通式の削除 146
クロスコンパイラ 140
クロスリファレンスリスト 143
計算機言語 100
計測用コード 169
決定テーブル 155
原因結果グラフ法 155
限界値 154
言語処理プログラム 134
検査 151
検証容易性 108
構造エディタ 116, 120
構造エディタジェネレータ 129
構造化aprooch 2, 8
構造化コーディング 128
構造化プログラミング 2, 81, 108
構造化プログラミング言語 108
構造テスト 159
構造テストツール 169
構文解析 142
構文規則 142
コードオーディタ 146

コード生成.....	142	制御フローラグラフ.....	147, 160
コードレビュー.....	146	成長曲線.....	184
コンパイラ.....	24, 135	静的アライザ.....	23, 146
コンパイル単位.....	138	静的プログラム解析.....	146
サ 行			
最適化.....	142	選択処理.....	109
最適化コンパイラ.....	136, 144	全アーケ網ら.....	162
坂モデル.....	8	全文網ら.....	161
3段階法.....	14, 75	全定義参照バス網ら.....	163
シ 行			
シェネリックパッケージ.....	114	全ノード網ら.....	161
字句解析.....	141	全バス網ら.....	162
システム階層.....	13, 75	全分岐網ら.....	162
システムテスト.....	151	全変数参照網ら.....	163
実現方式.....	110	操作的アプローチ 8, 30, 39, 43, 44, 188	
実現容易性.....	108	相続子アーケ.....	167
実行型コンパイラ.....	136	相続子簡約グラフ.....	168
実行型FORTRAN.....	136	ソフトウェア危機.....	2, 108
実行不可能バス.....	165	ソフトウェア工学.....	2, 108
自動インデンテーション.....	147	ソフトウェアパラダイム.....	188
自動証明.....	148	タ 行	
自動プログラミング.....	3, 148	代数的仕様.....	93
ジャクソン法.....	41, 78	第4世代言語.....	102
修得容易性.....	108	滝モデル.....	4
仕様記述言語.....	64, 66, 148	多バス方式.....	137
仕様テスト.....	153	段階的詳細化.....	110
状態遷移図.....	156	段階的詳細化法.....	81
情報隠蔽.....	109	探針.....	184
シンボリックデバッガ.....	179	単体テスト.....	18, 150
推定残存不良件数 184			
数値制御用言語 102			
図式エディタ..... 116, 130			
スタブ..... 174			
ステップ実行..... 178			
正規表現 46, 53, 78			
制御トレース..... 144			
チェック型コンパイラ.....		136	
逐次処理.....		109	
中間語プログラム.....		141	
抽象化階層.....		29, 47, 75, 81, 82	
抽象化関数.....		187	
抽象機械.....		81	
抽象構文木.....		123	
抽象性.....		65, 72	

抽象データ型	82, 91, 112, 187, 192	統計的手法	184
中断点設定	178	統合プログラミング環境	121
直接実現	98, 187	同値分割法	153
ツールボックス	26	動的アナライザ	23, 181
定義参照バス	163	動的テスト法	149
定数の伝播	146	動的プログラム解析	181
テストケース	153	独立コンパイル	139
テスト工程	150	トップダウンテスト	174
テスト項目	153	ドライバ	173
テスト実行支援システム	173	トランスレータ	23
テスト十分性	166	トレース	178
テスト仕様書	180	 ナ 行	
テスト手順	176	流れ図	129
テストデータ	149	名前テーブル	143
テストデータ作成	152	 ハ 行	
テスト手続き	175	バグ	177
テスト手続き記述言語	175	バス解析	159
テストハーネス	171	バス条件	159
テストベッド	171	パッチ	179
テスト網ら基準	159	反復処理	109
データジェネレータ	24	 非決定性	65, 72, 190
データ辞書プロセッサ	50	被相続子アーケ	167
データ操作手続き	112	表明	181
データ抽象化	112	品質管理	183
データ抽象化法	82, 91	品質評価技法	183
データトレース	144, 178	 フ ェ ー ズ	141
データフロー	162	フォンノイマン型計算機	100
データフロー解析	147	複合設計法	77, 85
データフロー性	66, 72	ブラックボックステスト	153
手続き型高級言語	103	プリティプリンタ	147
手続きトレース	178	プリプロセッサ	138
手続き呼び出しグラフ	147	不良記録票	185
デバッガ	24, 63	不良発生予測曲線	184
デバッグ	177	不良分析	185
デバッグ用コンパイラ	143	不良予測技術	184
展開／畳み込み法	189	プログラミング	99

プログラミング環境	27	無効同値クラス	154
プログラミング言語	100	虫取り	177
プログラミングツール	1, 3, 19, 186	命令トレース	178
プログラミングパラダイム	100	メモリマップ	143
プログラミング方法論	121	文字エディタ	115
プログラム検査	182	モジュールテスト	150
プログラム検証	148	モジュール分割	110
プログラムテスト	150, 159	ヤ 行	
プログラム複雑度	147	山モデル	11, 29, 186
プログラム変換	189	有効同値クラス	154
プロセス制御用言語	102	四つ組形式	141
プロセスモデル	32, 39, 41, 43, 64	ラ 行	
フローチャート	129, 159	ライフサイクル	3, 4
プロトタイプ	7, 43, 188	理解容易性	108
フローネット記法	52, 64	領域法	170
フローネット法	43, 186	累積不良予測	184
プロフィール解析	181	ループ制御変数の除去	145
分割コンパイル	139	ループ内不变式の移動	145
分岐条件変数参照網ら	162	レジデントコンパイラー	140
分岐トレース	178	論理型プログラミング言語	101
文書ジェネレータ	24, 90	ワ 行	
並行性	66, 72	ワーニエ法	78
変形山モデル	11, 29, 186		
方法論支援システム	25		
ボトムアップテスト	174		
ホワイトボックステスト	159		
マ 行			
三つ組形式	141		
(A B C 順)			
abstract data type	112	Alphard	113
Ada	113	APT	102
AGENT	157	assertion	181
ALGOL	104	BASIC	106
ALOE	125		

C	107	PAISLey 法	39, 65
C ₀ メジヤ	161	PARSE	126
C ₁ メジヤ	162	PARSE-G	129
class	112	Pascal	106
CLU	92, 112	PASDAP	182
clnster	113	PERFECT	125
COBOL	104	PL/I	105
Cornell Program Synthesizer	124	prof	182
data abstraction	112	Prolog	66, 101
EMACS	116	PSL/PSA	35, 37, 38
encapsulation	112	QC	183
ER モデル	31, 35, 37, 88	QED	115
FORDAP	182	Quality Control	183
FORTRAN	103	reliable	153
goto 文	109	revealing	171
HITS	173	SA	38, 43, 44, 64
information hiding	109	SADT	33, 38
Interlisp	123	SCORE	168
JSD	41, 43, 64	SDL/PAD	131
JSP	41, 78	SIMULA	100
LISP	101	SL	68, 94
MENTOR	123	SMALLTALK_80	102
NS チャート	130	SNOBOL	100
Package	113	SREM	37, 38
PAD	130	stepwise refinement	110
		TECO	115
		U 字モデル	5
		UNIX	26
		V 字モデル	5
		valid	152
		vi	118