

## 第四章 思考モデル TM の再検討

### 4.1 記憶 ... 「短期記憶行列」

TM における時刻  $k+1$  の状態  $Q(k+1)$  を決定する要因としては

- (i)  $Q(k)$  ; 直前の記憶
- (ii)  $M$  ; 過去の経験、記憶
- (iii)  $I(k)$  ; 外部入力（言語）
- (iv)  $\alpha, \beta, P, T, \delta$  ; 知能、性格、精神状態、併調、外部感覚入力の四種類であるが、二の中で、記憶部分は、(i)の瞬時的なものと (ii)の長期的な固定的なものがある。

しかし、実際には、二つの中間に位置する一時的・流動的記憶が存在する。例えば、人が思考しているとき、一般には、同じことを繰返して考えたり、逆に、当面の問題から、何事かを考えてはやめたりすることは多い。かかるように、数秒か数分か前までの思考の経過が記憶されていく。また、1.5節(1)の「ベル音に対する二秒間の思考」は、 $A_1, A_2$  が 固定的記憶の想起であるのに対して、 $A_3 \sim A_6$  は、一時的記憶の想起である。ところが、現在、TM では、前者は、拡散行列  $M$  にあるが、後者にはある記憶部分の  $A_{3 \sim 6}$  。

そこで、このよど一時的記憶部分を付加するかを考えよう。これも、やはり、拡散作用は関与して影響力を持つので、拡散行列を二つの部分に分け、 $M = M_L + M_S \times L$ 、 $M_L$ を、従来通り、固定的記憶とし、 $M_S$ を新たに、一時的記憶とする。さて、普通は、 $m_{ij}^L = 0$  で、時刻  $k-2 \leq f_j = 1$ 、時刻  $k-1 \leq f_i = 1$  なら、 $m_{ij}^L = S_m(t-k)$  となる。但し、 $t < 0$ 、 $t > T$  の  $S_m(t) = 0$ 。

$0 \leq t \leq T-1 = 7.473$  の  $S_m(t)$  は、図 4-1 の  $S_m'$  や、思考直後の抑制

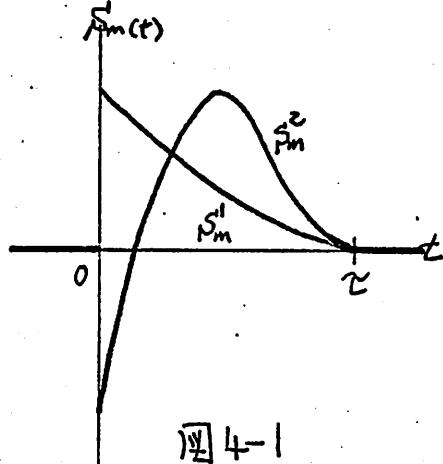


図 4-1

作用を考慮した  $S_m^2$  等が考えられるが、詳しい検討は未だなされていない。

最後に、参考のため、一つだけ実験例を報告しておく。 $S_m(t)$  については、図 4-2 を用い、

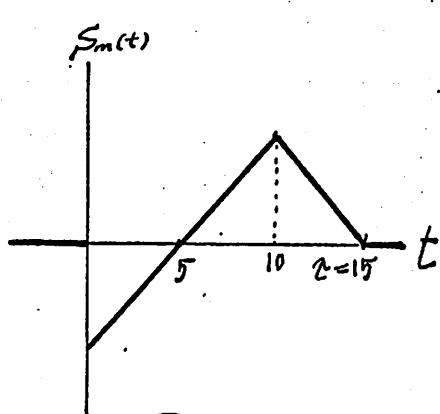


図 4-2

特に  $M_S$  の影響をみたために、 $L$  関数は除き、

$t$  関数は、最大値選択した。さて、入力は

何れかに、行番用、問題入力を入力アダプターとした。

結果は、例えば、 $M_L = ab$  の場合は、

10 入力中、2つは  $f \neq t$  时、 $t = 130 T$  なる。

出力が“巡回的に”あり、他の  $f \neq t$  时、巡回出力  $f$  の平均時間が 46.6 ピ

非常によく長く、1カ月、もしくは巡回出力は、 $f \neq t$  时、異っていふ。なお、平均

巡回周期は  $9.25\pi$  で、 $S_m(t)$  のビーグとドリフト一致しており、このように尖鋭なビーグの妥当性が問題となる。以上の結果は、方針で、特殊な場合（複数なし、即ち  $P=1$ ）なので、更に、実験を重ねる必要がある。

## 4.2 概念

本論文では、TMの持つ概念の数は、10とし、その概念は、Z-1節で述べたように、「言語表現可能なキーワード」規定に止めた。その理由は、思考の動的過程のシステム・モデルを考えると、それが本質的ではあるが、その他に、それ以上、深く、扱うべき困難さのためである。

今や、「概念の想起」と「記憶の想起」を同義語として使つて、概念と記憶の差違とは、何で区別されたか、概念は、113個で記憶は117で、形成されたものであって、記憶と同一ものではなし。例え1.5節のベル音で想起された  $A_1, A_{2,3}$  電話に関する広汎な知識の一部の想起ではなくて、それが経験の中で作りだした、一つの想起、119-1（形態）である。電話に関する知識は有限であるが、其の想起の形態としての概念は、無限である。従つて、思考過程の数学的表現を試みよう、このような概念とか、記憶とかの扱い方は云々。

知識との記憶を単位とすれば、概念形成の問題を経なければ、思考の問題に行きかねし、概念は、上述の意味で、単位にて扱うことの不適当である。 $\gamma=1$ 。本論文では、「言語表現可能」などの条件つけて、概念を単位にて扱うことにとて、 $\gamma=1$ の問題をあくまで存す放置すべきか、これは、今後の重要な課題である。

#### 4.3 f・g サイクル

本論文では、 $f \cdot g$  を交互反復過程にて表現したが、状態の変化の不連続性が目立ち、思考過程にては、少し不自然で、さぞちがくなっている。 $\gamma=1$ 。1.5節で述べたよる「常に拡散しながら、同時に常に集中して」ような同時相反過程に近づけたが、一つの案にて、次のようにならう考えられる。状態の遷移の式を。

$$Q(k+1) = (1-\lambda) Q(k) + \lambda \cdot g \cdot f(Q(k))$$

すると、 $\lambda=1$  の場合には、今までと同じだが、 $0 < \lambda < 1$  の時は、 $\lambda$ が「1」と、状態は連続的に変化する=なまじ。 $\gamma=1$ 。 $g$  を除いた線形系で、収束点のある場合について、 $\lambda=1$  の収束点  $x_0$  と  $\lambda < 1$  の時の収束点  $x_1$  を比べると、

$$\{(1-\lambda)E + \lambda M\}x_1 = x_1$$

$$\therefore \lambda(M-E)x_1 = 0$$

$$\lambda = 1 \Leftrightarrow (M-E)x_1 = 0$$

さて、 $x_1 = x_0$  であることがわかった。本質的差違はない。しかし、実際には多くの非線形系が存在する。今後の実験での検討を要す。なお、ここに関連して入出力の吟味は次節で扱う。

#### 4.4 入出力

TMでは、入力は瞬時的に状態の中に、割込んでしまうようになっているが、実際には、聴覚に到達する入力は、瞬時的でなく、それが思考に多元影響を及ぼす。これが、ナレッジと言える。また、 $f,g$ サインループ中の入力は、聴覚已經て入力に余韻を持せて思考元となることがある。例えば、今までの入力を聴覚入力  $\tilde{I}(k)$  として、 $f,g$ サインループの入力  $\tilde{\tilde{I}}(k)$  を

$$\tilde{\tilde{I}}(k) = a_0 \tilde{I}(k) + a_1 \tilde{I}(k-1) + \cdots + a_n \tilde{I}(k-n) = \sum_{i=0}^n a_i \tilde{I}(k-i)$$

というふうな形である。但し、 $a_i > a_{i+1}$ 。このように効果は、4.3節の場合と起り、非線形の部分以外では、 $a_i = (1-\lambda)^i$ となる。 $\lambda = T$  とする。より脳が  $T$  ほど、意識は一つであると考えなどから、4.3節の方かより多

て"はな"と思われる。

一方、二のようでは考えず、概要で階層的、或いは文法的に考えたり段階で  
は、その入出力の表現にて、重要なところと思われる。例えは、我々が、本文の  
意味を理解する場合、それが構成了言語の順序に、連続的に理解可能であるか  
か、ある意味で、不連続的に理解されるか考えられるが、そのうちの場合の入力は  
「考えられる」というべきである。

## 終章 何をなしたか

本論文でのオーナーの課題は、「思考の何か」ということである。思考の本質を記憶の想起とし、その記憶が学習過程で、習得されたことと考え合せて、思考過程は問と答の反復過程であると考えた。その一方で、思考言語の働きを、不明確な概念想起の流れの中での明確化作用としてとらえ、条件反射的思考から言語的思考への飛躍的な思考能力、即ち思考の持続性の拡大に不可欠なものと考えた。そして、これら二つの考え方より抽象化して、思考過程は、拡散化作用・集中化作用の反復過程（或いは、同時相反過程）であると結論した。

しかし、これは、ベル音に対する二秒間の思考過程のような日常的思考についての結論であり、創造性、判断、問題解決などと含めた思考には小的ではあるけれども、これも、記憶の想起の仕方の問題として、把握していくことができると言ふと確信している。記憶の想起と表裏一体となる、記憶の記録の仕方は、多様であり、また、その想起は一段と多様であり、我々が、自分の記憶の想起を、どの程度

まで、そして、どのように制御するか"で"どうか"と"うそか"、創造性とか、判断とか、問題解決。本質ではなかろうか。もし人間がそれ以上の創造力を持つてれば、人類の歴史の大半を石器時代にて渡すにはなかつただろし、もし、人間がそれ以上の判断力を持つてれば、将棋などは、普通ぬ遊びだ、たゞと思われる。問題解決においても同じである。例えば、猿が、短い棒を二本つなげて、檻の外にいるバナナを手に入れる手段を見つけるを、これは、猿が頭の中で考えたのではなくて、たまたま棒をつなげて、その解決に成功したのだと説明され、それは、人間の問題解決との異なるという。しかし、人間は、棒を実際に川に落とす、頭の中でそれを"つなが"て"どうの"だから、人間の問題解決の場合、やはり過去の記憶に基づいて、頭の中で仮想的試行錯誤の練習によると考えられるのではないか。

ただ、このように、人間の思考能力を記憶の想起の制御能力にてさえこなすによって、何ら、事態が進展したりせず、一つの出発点、一つのアプローチの仕方を示すにすぎない。その有効性は、今後の結果如何である。

さて、このような思考の把握に基いて、次二の課題は、「その数

学的表現は可能か」ことであった。ここで最も困難な問題は意識状態をどのように表現するかについて、特に「単位」と「報えな」概念の想起度合と数学的に表現するの困難さに尽ると言つてよい。本論では、言語の「単位」と「報えな」性質を加味して、言語表現可能な概念を「う形」でその困難さを避けたが、その影響は、拡散作用の部分にあらわれて、「が」、「は」、「と」、「連想作用」と変わらずそのままである。1-5節で述べた拡散作用の、連想作用より、もっと小さい視野での現象を意味して「たのでは」が、機能にて達成するので「HTT」……と思う(が)。これが「H.」のモデルの持つ可能性が、NCTTなどには、否めない。

次三の課題「やのモデルTMで何ができるか」ことについては、まず、その基本的な妥当性を見たが、性格及び精神状態がどうのよう表現されるかということ。失語症のモデル解析と言試みた。前者の方は心理層的知見へ走り(?)、主観に傾きながら「アホ」、「うわ」研究が進める。例えて、体力検査や、知能検査のように人の性格や精神状態を、數字化に表現することは、万能かつ不可能で、TJHよりは思われる。失語症の方は、一般論はうまく展開できないが、具体的

は自分の症例との対応づけが、成されたままである。

一方、行動主義的立場からの、人間のふるまいの計算機シミュレーションの方は、電子の入出力にいか、注目しつづけ、かなりすくい結果を得た。討論學習は、L13型とL2T型については、本論で扱ったが、  
學習型 L1, 2, 3 に対応する重み  $\alpha_1, \beta_2, \gamma_3$  の値は、自分と相手との  
関係によって決まる討論の形式を設定し、パラメータ  $\alpha, \beta, \gamma, T$  は主に  
自分の性格、精神状態、知能など、討論に直接的に影響するものと  
設定し、初期振動行列  $M_{1(0)}, M_{2(0)}$  は、個々人の過去の経験や、學習に  
よる価値観、及ぶ浮力を決めるので、これらの選択を適当に行なえり。  
 $\alpha = \beta = \gamma = T$  の場合も設定できる。更に、討論の経過に依存して  $\alpha, \beta, \gamma, T$  の変  
化を考案せよと興味深。

3.2 節では、この討論學習を基礎とした思考の発達の様子を模  
擬した。そのやり方は、五つの時代に、順次一につき代表的討論形式  
を設定するという簡単な方であつたが、多様な結果が得られた。特に、環境(討論相手)の変化或ひは、達心による影響が、現れて。この  
他、直接的な環境(生活現場の状況)の達心と、天性(知能、性格)  
の達心とも、パラメータ化して設定したと下されたと思われる。

3.3節での、デルフィ法によて、10人の意見をまとめていく様子も、一元的  
妥当な結果を得たけれども、そのアルゴリズムが単純で、回答の変更の  
要因が、集計結果だけであったため、その回答の理由が全く、不因に  
付されてゐるところは、少し無理がある。これと平行して、同じモデル  
を用いて、従来の討論をやせてみて、デルフィ法による結果と比較す  
ることを考えられるが、その場合は、10人の中から、次の発言者を選ばずアル  
ゴリズムが重要なところ。

以上、モデルTMを用いた模擬実験の結果は、TMの思考モデル  
についての妥当性の検討に役立つと思われる。この他に、模擬実験は、  
113回考えられるが、現段階では、基本的には思考モデルの改良上、有用で  
あるという程度を超えて、模擬実験ばかりが先走るようでは、あまり  
説明できないように思う。

最後の課題は、「その工学的価値は何か」ということである。  
本論文でのTMを、思考のモデルであるといふことを離れて、少しうまく見  
た時、それが、工学的に、何か有用な点となるかどうか、という考察は、  
すう。十分なされていない。しかし、このシステムの特徴が、拡散行列が  
状態遷移行列の性質と記憶行列についての性質を持つことから、系列構

械 (sequential machine) の 117-2 認識機械の機能を合せ持つ  
ていることに方々こから考へて、系列的入力パターンの認識のための  
システムとしての可能性は大いに思う。

以上、序章で述べた、本研究における四つの課題について、結果  
を考察したが、最後に、全体的な感想を記しておく。

思考は、人間の所有物でありながら、それは、所有権を所有  
であって、我々は、それを支配することができる。これを「何か」手中  
に收めた、「何」の欲求にかられて、こうした研究に、たゞこなしてゐる  
のが、意に反し、返り討ちにあつた感が強い。それは、内観作業  
にたゞりすむたためもしかたない。しかし、行動主義心理学者のように  
その客觀性を重んじ、人間をブラック・ボックスと考え、その行動だけを  
研究対象とするによつて、ブラック・ボックスのメカニズムにこそ興味を  
持つ我々が、得るに至る手掛りが不十分であるとすれば、やはり、  
内観も、一つの重要な手段として、わけにはいかない。いずれにせよ、  
思考についての研究が、その思考によって行なわれるところ、ジレンマ  
から逃れることが出来ないと思われば、我々は、既に、オ一步から、

つまずいていたところである。研究主体が同時に研究対象である  
という特異な分野の困難を、つくづく感じたのである。

## 謝辞

本研究に関して、有意義な御意見をお聞かせ下された  
有藤先生はじめ、有藤研究室の方々に深く謝意を表  
します。

# 参考文献

## 〔心理学〕

1. R. トムソン：「思考心理学」，島津他訳，誠信書房，1964（原. 1959）
2. メドニック：「學習」，八木訳，岩波，1966（原. 1964）
3. 梅岡他：「學習心理学」，誠信書房，1966
4. 東洋編：「思考と言語」，講座心理学8，東大出版会，1970
5. 波多野・沢田：「現代の言語心理学」，敬書店，1965
6. オレストン：「ニヒズの哲学」，培風館，
7. ゼンツ：「思考の要素」，柴田訳，明治図書，1964（原. 1903）
8. エス・トライゴット他：「人間の大脳活動」，樟島他訳，世界書院，1962（原. 1957）
9. 国中靖政：「記号行動論」，情報科学講座，共立出版，1967
10. 清水他：「達想法による意味の分析」，日本心理学会，1967
11. ヴィルキー：「思考と言語」上下，柴田訳，明治図書，1962（原. 1934）
12. 梅木編：「記憶」，講座心理学7，東大出版会，1969
13. 山内他：「思考と何か」，ダイヤモンド社，1970
14. 龍溪編：「思考の働き」，現代思考心理学，明治図書，1967
15. 岩波講座哲学 XI 「言語」，岩波，1968
16. J. ヴィーノン：「暗室の中の世界」，大熊訳，みすゞ書房，1969
17. 西田幾多郎：「善の研究」，岩波書店，1950（原. 1911）

## 〔精神医学〕

18. アーリ・エー：「意識」，大橋訳，みすゞ書房，1969（原. 1968）
19. 大橋博司：「失語症」，中外医学社，1967
20. 井村恒郎：「精神医学研究 II」，みすゞ書房，1967
21. 精神外経学雑誌，1953~1969 の失語症関係の論文 10部
  - a. 大橋 1953 PP 131~160, b. 北原, 北村, 岡本, 無題 1955 PP 422~427
  - c. 大橋 1956 PP 1~9, d. 小尾 1957 PP 252~2867, e. 岡田 1959 PP 104~121
  - f. 斎藤, 岩田, 池田 1966 PP 629~640, g. 三井中, 池村 1968 PP 629~700
  - h. 朝井 1968 PP 764~778, i. 大熊, 下山 1969 PP 32~47
  - j. 三井中, 池村, 大橋, 岩村 1969 PP 1308~1328
22. 精神医学，1959~1969 の失語症関係の論文 14部
  - a. 藤井, 猪熊, 1959 PP 431~435, b. 大橋 1961 PP 139~151

- c. 井村柳・松川・阿部 1961 pp 759~765, d. 後藤 1962 pp 85~93  
 e. 保科 1962 pp 461~464, f. 梶田 1962 pp 707~711  
 g. 大橋・浜中 1963 pp 531~535, h. 後藤 1963 pp 363~368  
 i. 後藤 1963 pp 451~453, j. 大橋・中江 1964, pp 907~910  
 k. 大橋・河合・菊知 1965 pp 983~988, l. 越賀・浅野・今道・西浦・松田 1965 pp 1061~1061  
 m. 大橋 1966 pp 943~947, n. 越賀・浅野・今道・古崎 1969 pp 212~216
23. 西丸四元：「精神医学入門」南山堂、1949
24. ミセル・フーコー：「精神疾患と心理学」神谷訳、みすゞ書房、1970 (原、1966)
25. キュビー：「神経症と創造性」土居訳、みすゞ書房、1969 (原、1958)

### [脳生理学]

26. A.B. コーガン：「脳生理学の基礎」上巻、川村訳、岩波書店、1963 (原、1959)
27. マグーン：「脳の働き」時実訳、朝倉書店、1967 (原、1962)
28. 時実他：「脳と神経系」岩波講座現代の生物学6、1966

### [生体工学、オートマトン理論]

29. E.R. Caianiello : "Outline of a Theory of Thought-Process and Thinking Machine", J. Theoretical Biology, 2, pp 204~235, 1961
30. E.R. Caianiello, de Luca & L.M. Ricciardi : "Reverberation and Control of Neural Networks", Kybernetik, 4. Bd., Heft 1, 1967
31. 志村正道：「ノイ-ニ認識と學習機械」、昭晃堂、1970
32. N.T. Nilsson : "Learning Machines", McGraw, 1965
33. 中所、青藤：「条件反射の學習機能」注目(三回路モデル)、昭44電子通信学会論文誌 242
34. M. Minsky & S. Papert : "Perceptrons", the MIT press, 1969
35. 日利俊一：「ノイムと素子回路及びノイムと素子回路系の基本特性」、電子通信学会論文誌(C) 53-C, 9, pp 644~651 (昭45-09)
36. " : 「ノイムと素子回路網の基本特性」、電子通信学会 オートマトン研資, A 69-55 (1969-1)
37. " : 「ノイムと素子回路網における自己組織化と概念形成」、A 70-75 (1970-1)
38. 中野、南雲：「神経回路網モデルによる連想記憶の研究」、電子通信学会、医用電子生体工学研資, MBE 70-6 (1970)
39. 中野 龍：「ノイムと生体工学」、電子通信学会、生体工学理論研資, IT 69-27 (1969-09)
40. von Neumann : "The Theory of Self-reproducing Automata", ed. A.W. Burks, Univ. of Illinois, Urbana, Illinois, 1966
41. C.Y. Lee : "Synthesis of a Cellular Computer", in "Applied Automata Theory" ed. J.T. Tou Academic Press, 1968

42. E.F. Codd : "Cellular Automata", Academic Press, 1968
43. 中所武司 : 「Cellular Automata の場合」, 學習機械工場, NO.1, 東大工院, 電子情報課程;  
1969年度大学院論文翻譯資料, (1969.11.28)
44. W.L. Kilmer, W.S. MacLloch & J. Blum : "Some Mechanisms for a Theory of the Reticular Formation  
in "Systems Theory and Biology", Springer-Verlag, Berlin-Heidelberg-New York, 1968
45. L.A. Zadeh : "Fuzzy sets", Information and Control, vol. 8, pp. 338~353, June 1965.
46. " : "Fuzzy Algorithms", Information and Control, vol. 12, pp. 94~102, 1968
47. W.G. Wee & K.S. Fu : "a Formulation of Fuzzy Automata and its Application as a Model of  
Learning Systems", IEEE, vol. SMC-5, NO. 3, July 1969
48. 中所武司 : 「Fuzzy Automata の場合」, 學習機械工場, NO.2, 東大工院, 電子工学部門課程,  
1970年度大学院論文翻譯資料, (1970.6.26)
49. 水本, 岩田, 田中 : 「Fuzzy 言語」, 電子通信学会誌論文誌(C), 53-C, 5, pp. 333~340 (A245-05)
50. 中所武司 : 「条件反射の生体工学的解析」, 東大工, 電子工学科, 学業論文, 1969
51. T.L. Booth : "Sequential Machines and Automata Theory", John Wiley and Sons, 1967
52. R.E. Kalman, R.L. Falb & M.A. Arbib : "Topics in Mathematical System Theory", McGraw Hill, 1968
53. 中所, 有競 : 「簡単な思考モデルによる討論學習初見について」, 第45回電子通信学会全日本大会 231
54. " : 「思考過程のシミュレーション」, 電子通信学会 材料・システム研究会, A70-176 (1970-12)

### [数学]

55. F.R. Gantmacher : "The Theory of Matrices", 2 vols, Chelsea, 1959
56. 二階堂副亮 : 「現代経済学の数学的方法」, 岩波書店, 1960

### [その他]

57. 牧野昇 : 「デルタ法入門(実習)」, 牧野編「情報化時代の産業予測」, 東洋経済新報社, 197